**Especialidades em UX / UI**

**que são mais procuradas**

**Habilidades Requeridas**

UX Researcher

Conduzir entrevistas, pesquisas e testes;

Analisar os resultados quantitativos e qualitativos das pesquisas;

[**Desenvolver personas**](https://aelaschool.com/experienciadousuario/persona-por-que-e-essencial/), [**Jornadas do Usuário**](https://aelaschool.com/experienciadousuario/jornada-do-usuario-e-sua-importancia/)e protótipos;

Comunicar os resultados das pesquisas para o negócio.

Information Architect

Analisar informações dos resultados de pesquisas e [**testes com usuários**](https://aelaschool.com/designdeinteracao/teste-de-usabilidade-como-preparar-e-conduzir/);

Criar mapas que ilustram a hierarquia do conteúdo nas interfaces;

Elaborar protótipos e criar templates;

Desenvolver modelos e fluxogramas.

UI/UX Developer

Trabalhar junto aos designers nas ideias de design e identificação de problemas potenciais, focando mais em possibilidades e limitações tecnológicas;

Desenvolver interfaces gráficas (código);

Desenvolver mockups e [protótipos](https://aelaschool.com/designdeinteracao/prototipos-o-que-voce-precisa-saber-para-seus-projetos-de-ux-ui/);

Identificar dificuldades técnicas com a experiência do usuário.

Usability Analyst

Trabalhar junto com a equipe de pesquisa, ajudando em [***testes de usabilidade***;](https://aelaschool.com/designdeinteracao/teste-de-usabilidade-como-preparar-e-conduzir/)

Aplicar métodos de inspeção de usabilidade, como [orientações heurísticas](https://aelaschool.com/experienciadousuario/10-heuristicas-nielsen/), cognitivas e baseadas em personas;

Traduzir observações e insights em planos de ação junto com o time de design;

Desenvolver protótipos e **wireframes** ;

Identificar gaps de usabilidade e apresentar soluções.

UX Writer

Trabalhar em equipe com as áreas de pesquisa e de produto para entender as personas, suas necessidades e suas dores;

Copywriting – escrever textos amigáveis em todos os pontos de interação do usuário;

Entender como a escrita e a interação trabalham juntas para construir uma narrativa coerente na jornada do usuário.

Product Designer

Disciplinas de UX;

Negócios;

Interface;

Metodologias de gestão de projeto;

Gestão de pessoas;

[**Design Centrado no Usuário**;](https://aelaschool.com/experienciadousuario/4-principios-do-design-centrado-no-usuario/)

[**Jornada do Usuário**;](https://aelaschool.com/experienciadousuario/jornada-do-usuario-e-sua-importancia/)

Pesquisas e [**testes com os usuários**](https://aelaschool.com/designdeinteracao/teste-de-usabilidade-como-preparar-e-conduzir/);

[**Criação de Personas**](https://aelaschool.com/experienciadousuario/persona-por-que-e-essencial/);

Criar interfaces harmoniosas e de fácil usabilidade;

Cria **wireframes**;

Criar protótipos das interfaces.